Decodage dans main

**Dictionnaire des données**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nom** | **Type** | **Signification** |
| matriceImage | Matrice tridimensionnelle d’entiers | Contient la valeur de rouge, de vert et de bleu de chaque pixel d’une image |
| matriceContoursObjets | Matrice tridimensionnelle d’entiers | Contient des listes de coordonnées de points qui composent les contours des objets de l’image |
| licenceGreyCode | Chaine de caractères | Comporte le code en barres traduit en GreyCode |
| numLicence | Chaine de caractères | Contient le numéro de licenceGreyCode traduit en chaine de caractères. C’est le résultat final du décodage |
| indicateur | Booléen | Renvoie « Vrai » si la licence existe dans la base de données, renvoie « Faux » sinon. |
|  |  |  |
|  |  |  |